

第2回将棋電王トーナメント
コンピュータ将棋プログラム AWAKE PR 文書

①開発者

巨瀬亮一(元奨励会員、プログラマー)

②実績

第 22 回世界コンピュータ将棋選手権 23 位
第 23 回世界コンピュータ将棋選手権 15 位
第 24 回世界コンピュータ将棋選手権 10 位
第 1 回将棋電王トーナメント 8 位

③技術的特徴

•探索部

チェスプログラムの Stockfish の探索部を参考に実装しています。
昨年からは、アルゴリズムの若干の改良と探索パラメータの調整により、探索の精度を上げています。
三手詰めルーチンを使用しています。

•評価部

約5万局の棋譜からボナンザメソッドにより学習しています。
特徴ベクトルはボナンザの三駒関係と同等のものを使用しています。
三駒関係から利きや相対位置の同じものを共通化して、特徴ベクトルに加えて学習することによって、出現頻度の低い特徴を補完し、精度の高い評価関数を実現しています。

④強さ

Bonanza6.0 と比較して、探索部で+R300、評価部で+R250、合計で+R550 程度の強さです。